Une image contenant clipart

Description générée automatiquementUne image contenant objet

Description générée automatiquement

Document d’analyse globale

Application Fake News

Document datant du: 2019-04-18

En collaboration avec:

**Projet 2019**

# Introduction

De nos jours, malgré les différentes mesures entreprises par des organisations telles que le CRTC, les « fake news » sont présentes dans toutes les sphères de notre vie : médias, Internet, nouvelles, etc. Plusieurs personnes ne sont pas sensibilisées à ce concept et ne peuvent démêler le vrai du faux. En collaboration avec l’UQAC, Ubisoft, Optania, le bureau de la recherche institutionnelle et plusieurs départements du Cégep de Jonquière, nous avons été chargés de créer un prototype d’application multiplateforme asynchrone portant sur ce sujet délicat, mais très important dans la société d’aujourd’hui. La technologie utilisée pour cette application sera à définir en début de projet à l’automne.

Les objectifs de ce projet sont :

* Sensibiliser les étudiants aux « fake news »
* Contrer la désinformation
* Développer la pensée critique des étudiants
* Fournir des statistiques aux administrateurs du projet

Les principales fonctionnalités de l’application sont :

* Partie Quiz pour les étudiants permettant de déterminer si une nouvelle est vraie ou fausse selon des critères préétablis, défier d’autres étudiants et obtenir des récompenses.
* Partie Administration pour permettre aux administrateurs de consulter les données de tous les utilisateurs.
* Partie Gestion de groupe pour les professeurs leur permettant de gérer des groupes d’étudiants, voir leurs données et les défier.

Notre équipe de développement :

Tanya Vanier – Développeur et administrateur de base de données

Nicolas Dufour – Développeur et SCRUM Master

Cédric Lespérance – Développeur et responsable de la mise en production

Clément Bricout – Développeur et responsable du contact client

## Étude de marché

En cherchant des logicielle qui ressemble ou adopte la vision de notre projet, nous avons donc élaborer une liste de logiciel existants. Pour chacun d'entre eux nous fournissons un descriptif de cette application ainsi que les point fort et point faible de celui-ci. L'objectif étant de s'approprier des idées ou alors diriger le client ver ce logiciel.

**ZOOMZOOMOKAPI:** ZOOMZOOMOKAPI est une application disponible sur Android et IOS, elle a été créée à des fins éducatives, elle permet de suivre l'actualité en proposant pour chacune un choix de réponse à ce qu'il voit. A chaque question, l'utilisateur sais s'il a choisi la bonne réponse et l'informe sur la vérité de cette image. Cette application est très ludique et très amusante. Il s'agit d'un bel exemple pour notre application.

-Avantage : Le quiz proposer dans cette application concorde exactement à celui que l'on veut implanter.

-Désavantage : Cette application propose seulement des images, il n’y a rien qui ressemble à un article complet.

**#FAKENEWS:** #FAKENEWS est une application ressemblant à ZOOMZOOMOKAPI or celle si n'utilise pas d'image mais bien du texte. Elle fonctionne sur des glissements de doit et l'utilisateur doit déterminer si oui ou non cette nouvelle est fausse. L'interaction de cette application prend exemple sur l'application TINDER. Elle est toute aussi intéressante pour le développement de notre application.

-Avantage: le quiz est

-Désavantage

### Analyse globale

Table des matières